

周尚巍

联系电话: (+86) 151-9595-9283 电子邮箱: shz059@uchicago.edu
通讯地址: 江苏省南京市江宁区韩府路 19 号
作品集链接: <https://design-6vx.pages.dev/>
岗位意向: 产品/交互/UIUX 设计师 项目经理



教育经历

芝加哥大学 (University of Chicago) 院长奖学金 (Dean's Scholarship)	2025.09-2027.06 (预计)
数字媒体与扩展现实(Digital Media & Extended Reality), 硕士研究生	GPA: 4.0/4.0
加州大学圣地亚哥分校 (University of California, San Diego)	2021.09-2025.06
跨专业计算机及艺术(Interdisciplinary Computing & the Arts Major), 学士	GPA: 3.859/4.0
艺术史(Art History), 第二学位	四年均获得院长表彰名单 (Provost Honors)
美国 Maumee Valley Country Day School	2017.07-2021.06
高中毕业	GPA: 3.80/4.0

实习经历

力方国际数字科技有限公司 UI 设计实习生	2025.07-2025.09·成都
<ul style="list-style-type: none">负责数字文化互动产品 UI/UX 设计, 完成 30+ 低保真/高保真原型及组件设计, 推动核心功能页面设计落地。使用 Figma 构建 20+组件与信息架构, 增强界面一致性并支持前端开发高效实现, 提升设计开发协作效率 30%。在敏捷开发模式下参与需求评审与版本迭代, 协同 PM 及 20+开发成员优化用户体验与可用性。	
南加州大学 Aisling Kelliher 教授“Memory Research”项目研究员	2024.06-2024.07·洛杉矶
<ul style="list-style-type: none">设计 AI 交互系统与优化用户体验, 围绕情感识别、记忆管理构建人机交互框架, 完成原型设计与交互逻辑。基于 100+条案例与用户行为分析, 提出 10+ 产品优化建议, 推动 AI 交互系统体验改进。	
南京博物院陈列部实习生	2023.08-2023.09·南京
<ul style="list-style-type: none">参与 3 场大型展览项目: 九十周年院展、威廉·莫里斯特展及江苏省十大精品展评审。整理资料 1000+、人工翻译中英文文稿 20+、协助设计与排版、包装运输文物、配合设计师与多方机构推进工作。接待业内专家评委 10+, 布置评审会场并参与学习讲解, 在高标准团队氛围中提升项目执行力与协作沟通能力。	

校园经历

加州大学圣地亚哥分校 Envision Lab 实验室助理	2024.01-2025.06·圣地亚哥
<ul style="list-style-type: none">支持 300+ 学生开展设计与原型实践, 围绕用户需求引导问题拆解与方案构建, 促进工程与视觉设计跨学科协作。提供 3D 打印、激光切割、焊接与编织等设备指导, 支持原型迭代与交互实现, 强化设计表达与落地能力。	

相关课程

Design Communication (设计传播)

- 熟练使用 Figma、Adobe Photoshop、InDesign 等进行视觉设计与界面排版, 具备版式设计 with 视觉系统构建能力。
- 理解信息架构与用户阅读路径设计, 掌握栅格系统、字体规范与视觉层级优化方法。

Data Publication for the Humanities (数据发布与网页应用设计)

- 使用 HTML、CSS 与 JavaScript 构建面向用户的信息展示型 Web 应用, 优化数据呈现与界面交互结构。
- 整合外部 API 与数据库服务, 将分析与可视化结果转化为可发布的网页产品, 提升信息可读性与用户体验。

Actuated User Interfaces and Technology (可驱动用户界面与技术)

- 基于 3D 打印与数字制造技术设计可驱动机械结构, 构建动态可变形交互原型。
- 使用 Arduino 与多类型电机实现执行器控制, 结合嵌入式编程开发具物理反馈的交互界面系统。

Topics in Human Computer Interaction (人机交互)

- 学习人类认知与感知在交互设计中的应用原理, 分析用户行为、心智模型与界面可用性。
- 运用用户研究方法 with 可用性评估技术, 设计并迭代交互原型, 提升系统交互效率与用户体验。

技能与其他

技术方向: UI/UX 设计、交互设计、前端开发、HCI (人机交互)、XR/VR、信息架构、原型设计 (低/高保真)、Design System 构建、用户研究与可用性测试、数据管理

前端与编程: HTML、CSS、Svelte、响应式 Web 设计、JavaScript、Java、Python、C++、C#、SQL

设计与开发: Figma、Adobe Photoshop、Illustrator、InDesign、Blender、Unreal Engine、Unity、Rhino、MS Office

语言能力: 中文 (母语)、英文 (母语水平)

